

52/41-42

würckhen, dan seinen Churfürsten [M a x i m i l i a n II. E m a n u e l] dar-
mit auch seine hohe Persohn ze iustificieren an der glücklichen ausführung
disers Handel vil gelegen. So Jch lieber Mundt- als schriftlich, warumben
solches, berichten wolte.

Jch habe auch verspührt, das Er H. Commissarius dises Juden effeti nit vil
nachfragen wurde, wan er nur seiner Persohn und seiner bey sich habendten
schrifften habhaft sein Könnte. Welches Jch auch zuo dienendten nachricht
anzuofügen nötig erachtet".

1) s. AH 52/40

Original - AH 52, 94-95 - Blatt 95^V leer

42

[1701 Oktober] 31., "Piciqhitone [Pizzighettone] a 8 heures du soir" A
SCHREIBEN DES [GUBERNATORS VON MAILAND] CHARLES-HENRI DE LORRAI-
NE, [PRINCE DE VAUDEMONT], AN [GRAF BEAT JAKOB] ZUR-
LAUBEN, "MARESCHAL DES CAMPS ET ARMEES DE S.M.T.C.
[LUDWIG XIV.]", CREMONA

"Au hazard que vous soyez arrivé a Cremone ou non je vous escrit et vous prie
de m'envoyer un detachement de trois cents hommes des quatre batallons qui
sont a vos ordres, de maniere qu'il soient icy demain premier de Novembre a
bon heures, en cas que cela se puisse sans trop outrer les dits trois cent
hommes et avant la fin de la journée de demain Je vous manderay ... ce qu'il
conviendra que vous fassiez apres que vos troupes ce seront reposez un Jours
a Cremone, J'ay escrit il y a une heure au gouverneur [von Cremona?] de m'en-
voyer sur le champ les dragons d'Espagne Les 50 chevaux detachés et les 50
hommes d'Infanterie Espagnole qui estoient des-ja icy et que je renvoyé
avant'hier a Cremone. Je vous prie de dire au gouverneur ou de luy faire dire
qu'il faut que ces dragons apportent leurs tentes et viennent [avec] arme et
bagage. J'espere que cette lettre arrivera avant leurs depart au surplus Je
me fais un plaisir sensible d'avoir l'honneur de vous voir. J'ay ordonné au
gouverneur de Cremone de faire tout pour le bon traitement des troupes que
vous avez ammenée, faite moy la Justice ... de croire ...".

Original, in franz. Sprache, Siegel leicht beschädigt - AH 52, 96-97